

# 인문사회디지털

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	HUSS001	디지털기술시대인간가치 에 대한문학적감수성과상상	3(3)	JURA106	디지털사회와법	3(3)
	HUSS002	디지털기술사회상상력	3(3)	-	정보윤리와다양성.평등.포용(D EI)	3(3)
	HUSS003	디지털환경과윤리적문제	3(3)	-	디지털시대의언어와언어학 (언어자료와컴퓨터)	3(3)
전공 선택 [가]	HUSS201	디지털문화산업과공공성	3(3)	HUSS302 (HOKA242 )	고전데이터처리와비판적AI리터 러시 (한국사와 데이터과학II)	3(3)
	HUSS202	인문사회데이터처리를위 한 교과규레이션	1(1)	SOCI321	데이터사이언스와 사회학	3(3)
	-	디지털기술과정보디자인	3(3)	COLA173	디지털인문학응용	3(3)
디지 털 기술 활용	-	디지털규레이션구축론	3(3)	-	디지털스토리텔링	3(3)
	-	영상콘텐츠제작세미나	3(3)	-	지역재생을위한웹수사학	3(3)
	-	디지털사회에서문학과인간 관계	3(3)	-	디지털헬스커뮤니케이션	3(3)
-	언어커뮤니케이션장애분 석을위한파이썬프로그래 밍	3(3)	-	인공지능과자연언어처리개 론 (언어와 컴퓨터 I)	3(3)	
-	AI기반빅데이터분석을통 한 지역재생정보활용	3(3)	SOCI300	컴퓨터이셔널 사회학 입문	3(3)	
전공 선택 [나]	HUSS004	HUSS 아카데미	1(1)	-	말장애진단과치료를위한음 성프로그래밍	3(3)
	-	고전문학의디지털방법론 (KORE324)	3(3)	-	한일문화교류와콘텐츠활용	3(3)
	-	언어·데이터·사회	3(3)	-	디지털기술기반교육문제연 구	3(3)
문제 해결	-	지역사탐구과디지털재생	3(3)	-	디지털혐오와일본학	3(3)
	-	디지털시대의광고언어와 커뮤니케이션	3(3)	(JAPN255 )	(디지털과일본근현대문학·문 화)	3(3)
	-	HGIS(역사지리정보시스 템)활용연습	3(3)	-	지역시각문화와디지털디자 인	3(3)
-	인공지능과인간의마음	3(3)	-	머신러닝과음성장애진단예 측	3(3)	
-	지역재생과문화유산콘텐 츠	3(3)	-	디지털콘텐츠기획	3(3)	
-	HGIS(역사지리정보시스 템)응용	3(3)	HUSS401	공공가치실현을위한경영전 략	3(3)	
-	디지털커뮤니케이션분석과언어 변화	3(3)	HUSS402	스타트업과디지털 인문융합	3(3)	
-	HUSS301	인공지능·리걸테크와법	3(3)	HUSS403	현장실습 I	3(3)
-	HUSS303	기술적복제가능성시대의 인공지능문학과 미디어	3(3)	HUSS404	현장실습II	6(6)
-	HUSS304	창업과 혁신	3(3)			
-	HUSS305	비즈니스 플래닝	3(3)	HUSS405	현장실습III	9(9)
-	-	디지털기술사회인간의심리와 행동	3(3)			

-	지역재생과디지털문화기획	3(3)	HUSS406	현장실습IV	12(12)
-	중국고전을활용한콘텐츠개발	3(3)	HUSS407	스타트업 성장 전략	3(3)
			HUSS408	스타트업 실전 프로젝트	3(3)

● 교육과정 이수 규정

- 1) 본 융합전공의 학위를 위한 총 이수학점은 36학점 이상으로 한다.
- 2) 전공필수 3과목(9학점)을 반드시 이수하여야 한다.
- 3) 전공필수 3과목(9학점)을 초과하여 이수하는 경우 전공선택 학점으로 인정한다.
- 4) 선택과목 이수는 아래의 영역별 이수규정을 모두 충족하여야 한다.

[가] “디지털 기술 활용” 영역에서 12학점 이상을 이수

[나] “문제해결형” 영역에서 12학점 이상을 이수

※ 택 1과목은 융합전공 내에서 학점 중복인정 불가

\* 본 교육과정은 융합인재대학사업 교육과정이므로, 학수번호가 표기된 교과목만 본교 개설됨. 학수번호 없는 교과목은 타대학 학점교류를 통해 이수(세부적인 사항은 인문사회디지털 융합인재사업단에 문의)